

## סקריפט כמה



סקריפט זה נועד לחשב 'כמה שורות' צריך להכניס מהטקסט הראשי, כדי שכל הטקסטים הקשורים אליו ימלאו את העמוד במידה הקרובה ביותר ל 100 אחוז.

בלעדי הסקריפט הזה, צריך כל פעם להוסיף או להפחית עוד שורה למסגרת של הטקסט הראשי, ולבדוק מה קורה עם הקישורים, ושוב ושוב עד שמגיעים לחישוב של מילוי השטח של העמוד. הסקריפט הזה עושה את החישובים בשבילך ומודיע כמה שורות צריך מהטקסט הראשי.

הסקריפט הזה עובד עם הסקריפט 'רב-טקסט' של ר' דניאל ויסמן.  
 צריך להגדיר את כל ההגדרות של הטקסטים וכן את הקישורים ב'רב-טקסט'.

שים לב! ההוראות בקודים של אורך שורה או כניסות יכולות להפריע לחישובים, לכן במקרים שלא מוכרחים הוראות אלו מומלץ לבטל אותם. ובכל מצב שיש צורך לתת אורך שורה מומלץ לתת הוראה של ביטול כניסות מימין ומשמאל ע"י הפקודה 0 ib.

לפני שמריצים את הסקריפט, יוצרים דף חדש ומדביקים עליו את המסגרת של הטקסט הראשי, (או עוד מסגרות). ואז מריצים את הסקריפט.

לדוגמא:

יש לנו חומש מקראות גדולות עם מפרשים  
 יצרנו דף חדש והדבקנו את המסגרת של הטקסט הראשי.

מריצים את הסקריפט.

הסקריפט מחשב את כל המפרשים שקשורים למקרא.

1. תרגום (בן)

2. רש"י (בן)

3. שפתי חכמים שהוא מקושר לרש"י, (נכד)

4. אבן עזרא (בן)

5. רמב"ן (בן)

וכו'

הסקריפט מחשב כמה קישורים ימלאו את העמוד, ופותח חלון הודעה בתחתית המסך משמאל, שם כתוב שתי שורות

בשורה הראשונה כתוב כמה שורות וכמה קישורים ממלאים פחות ממאה אחוז. ובשורה השניה כתוב כמה שורות וכמה קישורים עוברים את המאה אחוז. כלומר שתי המידות הם הקרובות ביותר למאה אחוז מתחת ומעל.

סדר החישוב של הסקריפט כך:

תחילה מחשב את השאריות שיש למפרשים, כלומר אם נשאר רש"י מעמוד קודם, או אם נשאר שפתי חכמים וכו', ומחשב את הכמות של השאריות. אם לא התמלא שטח העמוד, מתחיל לחשב לפי הקישורים, הולך קישור אחר קישור בטקסט הראשי ומחשב את המפרש שלו, ובאם למפרש יש בן (כלומר נכד של הראשי) מחשב גם את שטחו, ואם עדיין לא מילא את העמוד ממשיך לקישור הבא בטקסט הראשי.

כאשר השאריות לבדן מילאו את העמוד, תתקבל הודעה שהשאריות ממלאות את העמוד, כלומר, אין מקום לטקסט הראשי בכלל.

אם תריץ את הסקריפט על עמוד גמור, כלומר שיש לו כבר סוף עמוד, הסקריפט יחשב את כמות הטקסטים שיש בכל עמוד מהטקסטים המקושרים, אפשרות זו נועדה כדי לתת לך אינדיקציה על העמוד כמה הוא נחשב באחוזים.

חישוב השטח והנפח של הטקסט מבוצע כך:

מידת השטח של הטקסט נקבעת לפי הנתונים בחלון 'עיצוב דף', 'רוחב שטח מודפס', כפול 'גובה טקסט'.

למשל אם הרוחב השטח המודפס הוא 10 ס"מ, וגובה הטקסט 20 ס"מ, יוצא ששטח הטקסט כולו 200 ס"מ מרובע.

חישוב הטקסט כך: כל שורה יש לה גוף, ואורך, החישוב הוא 'אורך השורה' (פחות הכניסות) כפול 'גובה הגוף'. אם אורך השורה 10 ס"מ וגובה הגוף 0.5 ס"מ יוצא ששטח השורה הזאת 5 ס"מ מרובע.

לפעמים יכול להיות שמידות של טקסט מסויים לא יחושבו נכון, מסיבות שונות. כמו כן יש רווח בין קבוצות, ויש את השטח שתופסות הכותרות, ויש את השטח שבין הטורים ובין המסגרות.

לכך נועדו ההגדרות בקובץ kama.ini

לכל טקסט יש שני נתונים שניתן להגדיר. 'כפול' ו'הוסף'

'כפול' kaful (ברירת מחדל 1 כלומר כפול 100 אחוז, כלומר ללא שינוי).

אם תכתוב 0.9 במקום 1 יוצא ששטח שנפחו אמור להיות 10 ס"מ יחושב כ-9 ס"מ בלבד וייכנס יותר טקסט. (כלומר הגדרה זו תאלץ את הסקריפט להכניס עוד טקסט כדי להגיע למילוי נפח 10 ס"מ). ואם תכתוב 1.1 אז שטח זה יחושב כ-11 ס"מ וייכנס פחות טקסט. (כלומר הגדרה זו תאלץ את הסקריפט להכניס פחות טקסט כדי להגיע למילוי נפח 10 ס"מ).

אם רוצים שטקסט מסויים לא יתפוס שטח בכלל, ניתן להכפיל אותו ב-0.001 אבל לא ב-0 לבד.

'הוסף' hosef אחרי שחישב את נפח הטקסט, מוסיף כמות מסויימת לטקסט זה, צורך זה נועד למשל בשביל כותרת, אם הכותרת גובהה 1 ס"מ ורוחב השורה 10 ס"מ, יוצא שצריך להוסיף 10 ס"מ לטקסט זה. ברירת מחדל לא מוסיף כלום.

הגדרת מספר הטקסט לפי ה ID שלו, כמו שרשום בעריכת מסגרות ברב טקסט.

חוץ מההגדרות שיש לכל טקסט בפני עצמו, יש הגדרות כלליות.  
'כפול' יכפיל את כל שטח הטקסטים כולם בערך שתתן.  
'הוסף' יוסיף על שטח הטקסטים ערך שתתן.

'אבות' avot כאן קובעים מי אלו הטקסטים הראשיים. ברירת מחדל זה הטקסט הראשי שמוגדר ברב טקסט בחלון קישורים.

הגדרת טקסטים ראשיים היא מספר ID של הטקסט עם פסיק ביניהם. (לדוגמא avot=1,12,15) צורך זה נועד למקרים שחלק מהטקסטים מקושרים לטקסט הראשי, וחלק מהטקסטים מקושרים לטקסט אחר שהוא עצמו לא מקושר לראשי.

'צבע1' zeva1 קובע את הצבע שיצבע את הטקסט שמוכרח להיות בעמוד, כלומר עד 100 אחוז.  
'צבע2' zeva2 קובע את הצבע שיצבע את הטקסט שאינו מוכרח להיות בעמוד, כלומר את מה שאחרי המוכרח, עד הקישור הבא שגורם לטקסט להיות יותר מ 100 אחוז.  
ברירת מחדל לא צובע. כמובן מדובר רק על צביעת הטקסט הראשי, ולא שאר הטקסטים.

'רוחב' rohav קובע את הרוחב של העמוד, ערך זה גובר על ההגדרה ברב טקסט של רוחב שטח מודפס.  
'גובה' govah קובע את גובה העמוד, ערך זה גובר על ההגדרה ברב טקסט של גובה הטקסט.  
הגדרות אלו נועדו רק בשביל חישוב הנפח, ולא ישפיעו כלום על פעולת 'רב-טקסט'.  
ברירת מחדל לוקח את הנתונים מהגדרות עיצוב דף של 'רב-טקסט'.

'התעלם מיחוסים' hitalem\_ichusim אחרי ה= כותבים את מספרי היחוסים עם פסיק מפריד (או רווח) שהסקריפט יתעלם בחישובים מהטקסטים האלו. צריך את זה כאשר משתמשים באותו הטקסט פעמיים ונותנים לו יחוסים שונים. (זו השיטה כאשר הטקסט מופיע פעם ברשימה זו ופעם באחרת).

'פלט' pelet קובע שם קובץ שייוצר תוך כדי פעולת החישוב, לתוכו ייכנסו הטקסטים שגרמו לסקריפט להבין שהם כבר ממלאים את העמוד. צורך זה נועד רק בשביל להבין ולהמחיש את כמות הטקסט שממלא את העמוד. אם אין לך צורך אל תגדיר מלה זו.

יש משתנה גלובלי בשם kama\_ini וניתן לעדכן אותו בשם של קובץ ini אחר. ברירת מחדל kama.ini

אם בקובץ kama.ini (או בקובץ berekh.ini) רשום כדלהלן, יצבע את הטקסט שבין הקודים בצבע הנתון

```
6 [zeva]
7 text_1=B1, B2, 7, AB, A4, 235
```

בשורה 6 יש הגדרת מקטע

בשורה 7 כתוב את הטקסט להתייחסות (זה הטקסט הראשי), בין קוד B1 לקוד B2 יצבע בצבע מספר

7. ובין קוד AB לקוד A4 יצבע בצבע מספר 235.

אפשר להוסיף עוד במבנה הזה, קוד 17 קוד 2 צבע.

אם כותבים ?? במקום הקוד השני, אז יצבע עד הקוד הראשון שימצא.

אם כותבים @2 במקום הקוד השני, יצבע 2 תוי טקסט. אם כותבים \$2 יצבע 2 מילים.

הרצת הפקודה "run file "kama.lib" func "zva\_select" תצבע את כל הטקסטים שנבחרו לפי מה שמוגדר במחלקה זו

kama.ini דוגמא לקובץ

```
[kelali]
;avot=1,12
kaful=0.77
hosef=0cm
zeval=300
zeva2=440
;rohav=17cm
;govah=32cm
pelet=_pelet_
hitalem_ichusim=26, 27, 28
```

```
[text1]
kaful=1
hosef=0cm
```

```
[text2]
kaful=1
hosef=0cm
```

```
[text3]
kaful=1
hosef=0cm
```

אחרי הרצת הסקריפט והצגת התוצאה בחלון המידע.  
ניתן להריץ את הסקריפט 'תאם3' שיגדיל את המסגרת של הטקסט הראשי לפי מספר השורות שחישב  
הסקריפט 'כמה'  
כך נראה הסקריפט הזה:

```
func f()
string s
  global int "yas_act"
  global string "yas_mida"
  global string "yas_list"
  global int "yas_hide_p"
  global int "yas_reshima"
  yas_hide_p := 0
  yas_reshima := 1
  yas_list := "1"
  yas_act := 2
  s := ia_nefachim[1]
  yas_mida := "m "+s+"S"
  run file "taem3.lib" func "taem"
end func
```