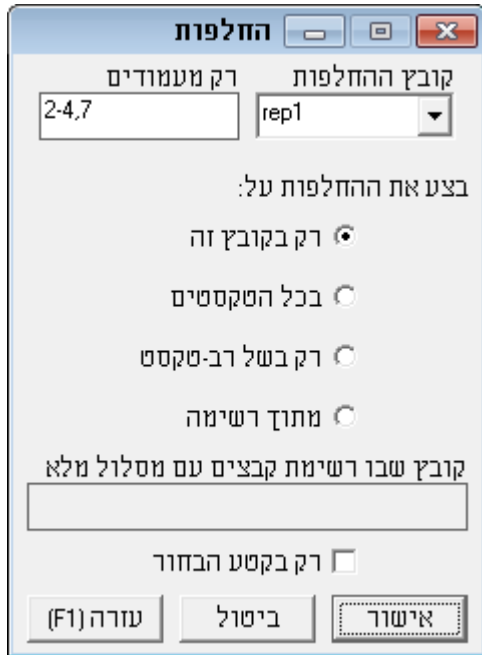


סקריפט החלפות

סקריפט לבצע רשימת החלפות על הקובץ הנוכחי או על כל הקבצים הפתוחים.



תחביר כתיבת החיפוש וההחלפות כזה:

(אאא)(בבב)=(גגג)

כאשר במקום אאא כותבים את שיטות החיפוש וההחלפה.

במקום בבב כותבים מה לחפש. ובמקום גגג כותבים במה להחליף.

אפשר לחלק את קובץ ההחלפות לעמודים, ואז

בשדה 'רק מעמודים' לרשום את מספרי העמודים

שרוצים שיתבצעו, ורק אלו יתבצעו.

אפשר לרשום כמה מספרים עם פסיקים, או עם טווח.

לדוגמא: 2-4,7 אומר שההחלפות שנמצאות

בעמודים 2,3,4,7 יתבצעו, וכל השאר לא יתבצעו.

בסוגריים הראשונות כותבים את השיטות של החיפוש.

התווים דלהלן מגדירים את השיטות.

אפשר להכניס אות בעברית במקום אות באנגלית אלו הם האותיות בסוגריים.

* ג'וקרים

c (א) רגישות לאותיות גדולות קטנות באנגלית

n (ב) התעלמות מניקוד

s (ג) התעלמות מרווחים כפולים

w (ד) מילה שלימה

תכונות תו (בשימוש בתכונות תו בעברית חייבים להוסיף אות H (ה) ובשביל אנגלית E (ס))

F (ו) דיוק בפונט

S (ז) דיוק בסוג אות (שמן, קו תחתי, נטוי, צבע)

Z (ח) דיוק בגודל, X (ט) דיוק בהצרה, / דיוק בהטייה, A (י) דיוק בפיזור

לפני תכונות הבאות אין צורך בבחירת השפה

D (כ) דיוק בגוף, U (ל) דיוק בהרמה, L (מ) דיוק בשפה, e (נ) החלפה מדוייקת

K (פ) רווח קשיח, סרגל, הוספת גוף. o (ף) ג'וקרים נוספים (ראה בהמשך)

אפשר להשאיר את הסוגריים האלו ריקות, ואז שיטת ההחלפה פשוטה.

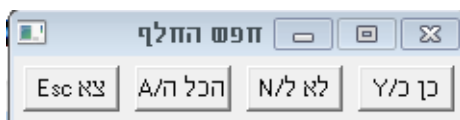
+ בסוגריים הראשונות אומר, שיחפש טקסט ויחיל עליו תכונות.

בסוגריים הראשונות אומר, שבשניות יש חיפוש לפי זכרונות, ובשלישיות שינוי הסדר.

\$ בסוגריים הראשונות אומר, שבשניות כתובה פקודה ולא מחרוזת לחיפוש.

? בסוגריים הראשונות אומר, שעל החלפה זו תוצג שאלה על כל מקום.

אפשר לנצל את השימוש בסימן שאלה ? בשביל לבצע חיפוש בלבד.



מספר בסוגריים הראשונות מגביל את כמות ההחלפות.

לדוגמא 21, אומר שיבוצעו רק 12 החלפות. (צריך להכניס את המספר לפי סדר ההקלדה, בשביל 10 פעמים צריך לכתוב 01)

. בסוגריים הראשונות אומר, שלפני ההחלפה הזאת ישאל כמה פעמים להחליף. ייפתח חלון ויש להכניס מספר.

בכל המקומות אפשר להכניס תו ע"י מספר האסקי שלו כגון #422 זה אות א' - אסקי 224 בתג.

סדר ההחלפות משפיע על התוצאה, הסקריפט מבצע את ההחלפה הראשונה על כל הקובץ ואח"כ מבצע את ההחלפה הבאה בתור וכן הלאה.

הסקריפט מתייחס לקודים במדוייק, אם רוצים שלא יתייחס במדוייק מכניסים אסקי 19 במקומם.

ניתן לייצר תאי זיכרון לקובץ ההחלפות. מגדירים פעם אחת תא זיכרון ומשתמשים בו בהמשך.

כל מה שנכתב בקובץ שלא בין הסוגריים הסקריפט מתעלם ממנו, ולכן אפשר לכתוב הוראות והערות כמה שרוצים.

דוגמאות

הגדרת תאי זיכרון

• אפשר להגדיר עד 100 תאי זיכרון, סדר הגדרת הזיכרונות ביחס להחלפות לא משנה.

• הגדרת תא זיכרון 0 שיהיה בתוכו אסקי 13 ואסקי 32 (רווח) נקודה ופסיק.
(!#31#23=00) סוף מילה

• הגדרת תא זיכרון מספר 1 א-ת.
(!#10#א-ת) אותיות א ב

• הגדרת תא זיכרון מספר 2.
(!#20#0-9)

• דוגמא של החלפה פשוטה, יחליף את הטקסט "מסיני" בכלום
(=())(מסיני)

• סוגריים עגולות () ניתן לכתוב כך: \ (\) או ע"י מספר האסקי שלהם

• דוגמא להחלפה בשימוש עם תא זיכרון 1 המוגדר לעיל, חיפוש מחרוזות עם ג'וקרים
(מחפש אות ומיד אחריו סימן שאלה או פסיק או נקודה ואם אין רווח מוסיף אותו).
(*)(!#10#[:;~_#31#23])

• מחפש מקף (מינוס) שיש משני צידיו רווח ומחליף את המקף למקף מפריד.
(*)(_ _)=(-)

• מחפש סוף סוגריים שצמודות לתחילת סוגריים, ומתייחס לגודל בחיפוש, ומכניס רווח.
(*)#(HZ#04#14)=()

פקודות

• דוגמא לפקודה פשוטה, שמור את הקובץ. בפקודה משתמשים ב\$ במקום שצריך להכניס את שם הקובץ בפקודה.
(אם אתה לא בטוח מה שאתה עושה אל תשתמש בפקודה הזאת).

(=(\$)(Save \$))

• דוגמא לפקודה מורכבת, מיספור הערות מיוחדות.

(=(\$)(1#4\$3,3200+9*36556, "no" #40#ReplaceTag))

החלפת סדר המחרוזות שמחפש

- בדוגמא: מחפש @11 עד ל@22 (זיכרון ראשון), @33 עד @44 (זיכרון שני), @55 עד @66 (זיכרון שלישי). ישנה את הסדר שלהם, זיכרון שלישי ראשון ושני. הסקריפט תומך עד 9 זכרונות. ואפשר בהחלפה להשמיט זיכרון אם רוצים למחוק אותו.

$$(2\#1\#3\#)=\{66@*55@\} \{44@*33@\} \{22@*11@\} (*\#)$$
 כמובן בהחלפה אפשר להשמיט זיכרון אחד ואז הוא יימחק.

החלפת תכונות

- בסוגריים הראשונות כותבים + ואפשר להוסיף שאר האפשרויות של החיפוש, כגון *.
 בסוגריים השניות כותבים את הטקסט לחיפוש, ובשלישיות כותבים אות ש (אסקי 77) ומחילים עליה את התכונות שרוצים להחיל על הטקסט שימצא. ומיד לאחריה כותבים אותיות שאומרות לסקריפט את אותיות התכונות שרוצים שיחיל על הטקסט, התכונות יישלפו מהאות ש והיא חייבת להיות ראשונה בסוגריים השלישיות.

כל אות בין א' לאות ר' מסמנת תכונה אחרת.

א=גופן **ב**=גודל **ג**=משקל **ד**=הטיה **ה**=קו תחתי **ו**=זוית הטיה **ז**=צבע **ח**=הצרה **ט**=כניסה ימין **י**=כניסה שמאל
כ=אורך שורה **ל**=רווח בין אותיות **מ**=רווח בין מילים **נ**=רווח מינימום **ס**=רווח מקסימום
ע=רווח אוטמטי בין אותיות **פ**=גוף **צ**=הרמה **ק**=סוג יישור הפיסקה **ר**=שפה

דוגמא, לחפש מ@11 עד @22 ולהחיל עליו תכונות משקל וגודל

$$(+@*11@)(22@)=\text{(שבג)}$$

דוגמא, לחפש @ ושני תוים אחריו, ולהחיל עליו צבע.

$$(+@)(??@)=\text{(שז)}$$

$$(+@)(?#77?)=\text{(ז77)}$$
 פקודה זו ממש כמו השורה הקודמת

ג'וקרים נוספים (החדשים) - למתקדמים

אם תכתוב בסוגריים הראשונות o או ף התוים הבאים ישמשו כג'וקרים. \$ תחילת עמוד. ^ תחילת פיסקה. & תחילת שורה. + תחילת מילה. = סוף מילה.

אם תרצה תוכל ליצור קובץ בשם rp.ini ולמקם אותו בתיקייה הנוכחית או בתיקיית התג, ולכתוב שם הגדרות משלך תחת המחלקה [search_def] תוכל לכתוב את מילות המפתח כפי שמוסבר בקובץ command.txt. לדוגמא: bchar=0-9

טווח ההחלפות

ההחלפות יתבצעו על הקובץ הנוכחי, או על כל הקבצים הפתוחים, או על כל הקבצים של רב טקסט בלבד. או על רשימת קבצים.

אפשר ליצור רשימת קבצים בקובץ טקסט נקי. בקובץ הזה כל שורה היא מסלול מלא של הקובץ, או שם בלבד של הקובץ.

אם בשורה יש רק שם ללא מסלול אז יקרא אותו מהתיקייה הנוכחית.

אפשר לכתוב את השם גם ללא הסיומת I. והסקריפט יודע לקרוא את הקובץ.

קבצים מתוך הרשימה שלא היו פתוחים ושבוצעו בהם החלפות יישמרו ויסגרו.

סימן + בשורה בפני עצמה יגרום לסקריפט להפסיק לקרוא את הרשימה

סימן ; בכל מקום בשורה אומר שכל הטקסט ממנו והלאה נחשב כהערה

סימון י' רק בקטע הבחור' תגרום לכך ההחלפות יבוצעו רק בחלקים הנבחרים בכל קובץ. אם לא בחור כלום אז תתבצע ההחלפה ממקום הסמן עד סוף הקובץ.

אם מגדירים משתנה גלובלי מסוג מחרוזת בשם `rp_f_` ובתוכו מגדירים שם קובץ למשל `rp_f_ := "aaa"` ייווצר קובץ חדש בשם `aaa` וכל חיפוש והחלפה, לפני הביצוע יוכנס לשם. מטרת אפשרות זו, למקרים שהתג מודיע על שגיאה במחרוזת החיפוש, ולא יודעים היכן המחרוזת הזאת בקובץ ההחלפות. אם כל ההחלפות הושלמו הסקריפט יסגור את הקובץ הזה.

אם יהיה משתנה גלובלי בשם `rp_haf_can_be_in_tag_dir` אז אם לא נמצא קובץ ההחלפות בתיקייה הנוכחית יחפש אותו בתיקייה התג

ניתן להריץ את ההחלפות ע"י סקריפט חיצוני.

```

1 func f()
2   global int "rp_fs"
3   rp_fs := 1
4   global string "rp_haf_name"
5   rp_haf_name := "rep1"
6   global int "rp_which"
7   rp_which := 1 ; נוכחי=1 כול הפתוחים=2 של רב טקסט=3
8   global int "rp_only_select"
9   rp_only_select := 0
10  global string "rp_haf_pages"
11  rp_haf_pages := "2-4,7"
12
13  run file "rp.lib"
14 end func

```

הסבר:

בשורה 2 נוצר משתנה גלובלי עבור ההוראה לסקריפט שהוא מורץ ע"י סקריפט חיצוני.
 ולכן בשורה 3 מוכנס לו ערך 1. ערך 0 אומר שלא ירוץ ע"י סקריפט חיצוני.
 בשורה 4 נוצר משתנה גלובלי עבור שם קובץ ההחלפות
 בשורה 5 מוכנס לו ערך `rep1`
 בשורה 6 נוצר משתנה גלובלי עבור בחירת הפעולה על איזה קבצים.
 בשורה 7 מוגדר שההחלפות יתבצעו רק על הקובץ הנוכחי
 בשורה 8 נוצר משתנה גלובלי עבור ההגדרה האם לבצע החלפות רק על הקטע הבחור
 בשורה 9 מוגדר 0, כלומר שההחלפות יתבצעו על כל הקובץ
 בשורה 10 נוצר משתנה גלובלי כדי לקבוע מאיזה עמודים לקחת את ההחלפות
 בשורה 11 מוגדר שיקח את ההחלפות רק מעמודים 2,3,4,7
 בשורה 13 מורץ הסקריפט

בשביל רשימת קבצים צור משתנה מחרוזת גלובלי בשם `rp_file_list` ותכניס בו את שם הקובץ של הרשימה.

כל הזכויות שמורות

תנאים

מאפשר לבצע החלפות רק אם התקיים תנאי מסויים.
 לדוגמא אני רוצה להחליף קוד 21 בקוד 11 רק בפיסקאות שיש בהם קוד 30 או 40
 אני אבצע החלפה של קוד 21 בקוד 11, והתנאי יהיה שימצא בפיסקה קוד 30 או קוד 40

האפשרויות הם בלי סוף צריך להיות יצירתי ואפשר לנצל את האפשרות הזאת בצורה מאד יעילה.

הגדרת התנאי

[שם התנאי](במה לחפש)(ג'וקרים)(מחרוזת חיפוש)

שם התנאי יכול להיות כל מחרוזת תוים. לדוגמא: תנאי ראשון
 במה לחפש מגדיר היכן החיפוש צריך להימצא כדי שהתנאי ייחשב שהתקיים
 ק קובץ. ע עמוד. פ פסקה. ש שורה. מ מילה. ת תוצאה.
 מספיק לכתוב אות אחת או מילה שלימה, הסקריפט מתחשב רק באות הראשונה
 ת זו ברירת מחדל
 קובץ משמעותו שהחיפוש יהיה בכל הקובץ. עמוד משמעותו שהחיפוש יהיה בעמוד של מה שנמצא. פסקה
 משמעותה רק בפיסקה בלבד. שורה משמעותה בשורה בלבד. מילה משמעותה רק באותה המילה בלבד. תוצאה
 משמעותה התוצאה עצמה של החיפוש.
 (אם בהגדרת התנאי חיפשת א? ובמה לחפש כתבת מילה. התוצאה חיובית בכל אלו: בארא אבא אראבה
 ואם במה לחפש כתבת תוצאה. התוצאה תהיה חיובית רק במקרה הזה: אבא)
 ג'וקרים אלו הג'וקרים הרגילים לחיפוש בתג, וכפי שמוסבר בעמוד 1
 מחרוזת חיפוש זה מה שמחפשים כדי לקיים את התנאי

דוגמא להגדרת תנאי לפי הנזכר לעיל:

[קודים_40_30](פיסקה)(*)([30]|40)

הסבר:

[שם התנאי]: קודים_40_30

(טווח החיפוש): בפיסקה שנמצא בה החיפוש

(ג'וקרים): * משמעותו שימוש בתוי ג'וקר.

(מחרוזת החיפוש): קוד 30 | קוד 40. מקף עומד הוא ג'וקר | שמשמעותו או. כלומר או קוד 30 או קוד 40

דוגמא להגדרת החלפה עם שימוש בתנאי הדוגמא הנ"ל

(ת)=[21]=[11](קודים_40_30)

הסבר:

(סוגריים ראשונות): מוגדר אות ת שמשמעותו שיש לי תנאי שאני רוצה שתתייחס אליו.

(סוגריים שניות): חפש קוד 21

(סוגריים שלישיות): החלף בקוד 11

[שם התנאי]: קודים_40_30

אפשר להגדיר שהתנאי יהיה שלילי, כלומר שאסור שימצא את מחרוזת החיפוש. כדי לעשות זאת צריך להכניס אות
 ש בסוגריים של הג'וקרים בהגדרת התנאי.

לדוגמא הגדרת תנאי: חפש ב בתוצאה והגדר זאת שלילי. זאת אומרת שאסור למצוא ב בתוצאת החיפוש.

לכן החלפה של א?א תתצבע אם יש תו אחר בין א' לא'. אבל לא ב'.

(למעשה בשביל כזה דבר לא צריך את החידוש של התנאים, כיון שאפשר לכתוב א[אג-ת]א ואז מתיר למצוא כל
 אות מא"ב חוץ מאות ב'. אבל דוגמא זו היא רק להמחשה ולהבנת העניין).

תנאי נחשב שלא התקיים רק כאשר נמצאה הגדרת התנאי, וגם כאשר יש מחרוזת לחפש אבל היא לא נמצאה. כלומר אם לא נמצא הגדרת התנאי, או שמחרוזת החיפוש שבהגדרת התנאי ריקה זה לא נחשב שהתנאי לא התקיים, ולכן לא יהיה מגביל להחלפה והיא תתבצע. הסקריפט לא מודיע הודעות שגיאה וממשיך בהחלפות.

בהגדרת ההחלפה עצמה צריך בסוגריים של הג'וקרים (הסוגריים הראשונות) צריך לכתוב את האות ת שמסמנת שיש תנאי. ואחרי הסוגריים האחרונות (השלישיות) כותבים את שם התנאי בתוך סוגריים מרובעות. אפשר לכתוב עד 10 שמות תנאים עם פסיק ביניהם, וההחלפה תתבצע רק אם כל התנאים מתקיימים. אם בסוגריים הראשונות אין את האות ת לא יתחשב בתנאי שכתוב בסוף השורה. כלומר זו דרך קלה לבטל ביצוע תנאי.

התנאי עובד בהחלפה רגילה, ובהחלפת תכונות, ובשינוי סדר זכרונות, ובהחלפה עם שאלה.

הגדרת התנאי בסקריפט חיצוני

יש עוד דרך להגדיר תנאי. בסוגריים הראשונות שאחרי שם התנאי משאירים ריק. בסוגריים השניות של הג'וקרים כותבים את המילה סקריפט או באנגלית script ובסוגריים השלישיות כותבים שם שמוגדר בקובץ rp.ini דוגמא:

```
[חמישים תוים](סקריפט)(a)
(ת*)(_ג)=$)[חמישים תוים, תנאי שני]
```

בתוך קובץ rp.ini שבתיקייה הנוכחית תחת מחלקה [scripts] כותבים הגדרה כזאת
a=if len(this para of rp_found) > 50 then rp_OK := true
זהו סקריפט קטן שבודק את בפיסקה יש יותר מחמישים תוים אז אומר שהתנאי התקיים.
אפשר לכתוב פקודה כזאת ואפשר לכתוב פקודת הרצת קובץ סקריפט, כגון "run file "50.prg"
לשימוש עם סקריפט יש 3 משתנים גלובליים. rp_txt מצביע לשם הקובץ שמטופל. rp_found משתנה בחירה לתוצאת החיפוש שנמצאה. rp_OK משתנה בוליאני שבו כותבים את התשובה האם התנאי התקיים.